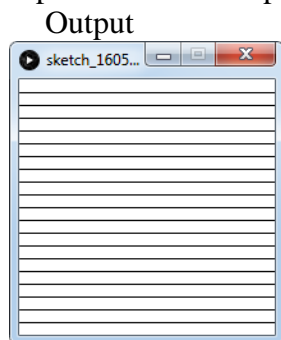


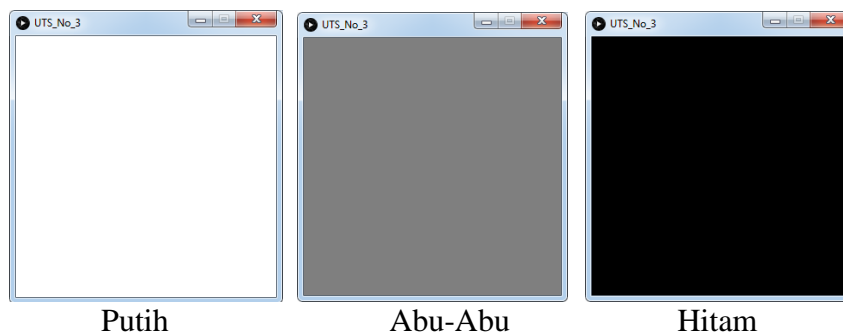
1. Lengkapilah program Processing berikut ini dengan penggunaan *For loop*, sehingga dapat dihasilkan output seperti di bawah ini dengan ketentuan sebagai berikut:



Program

```
size(200,200);  
background(255);  
  
for (int y = _____; _____; _____) {  
  stroke(0);  
  line(_____, _____, _____, _____);  
}
```

2. Buatlah program untuk mengubah menjadi 3 warna (Putih, Abu, Hitam) dengan menggunakan function dan conditional if, else, else if dengan ketentuan berikut ini.
- Buatlah jendela output dalam pixel
  - Jika mouse berada dibagian kiri dari 3 bagian, maka yang muncul adalah warna putih.
  - Jika mouse berada ditengah dari 3 bagian, maka akan muncul adalah warna abu-abu, dan
  - Jika mouse berada disisi kanan maka akan muncul warna hitam.



3. Dari alur function *passing a copy* berikut ini, buatlah sebuah program dengan menggunakan perintah/sintaks Processing:
- Atur variabel num sama dengan 20
  - Cetak nilai variabel num
  - Panggil function random dari nilai (-2,2)
    - Atur variabel newnum sama dengan newnum ditambah random
    - Cetak nilai newnum
  - Cetak nilai variabel num